Schulinternes Curriculum für das Wahlpflichtfach Informatik/ITG in Klassenstufe 8

Wahlpflichtfach Informatik Klasse 8 (Richtwert: 40 x 2h = 80 h pro Schuljahr)						
Themen / Inhalte	**Bezug zu Basiskompetenzen**	**Standardbezug / Niveaustufe**		**Fächerübergreifende Kompetenzentwicklung / Standards Bezüge zum SP und zu den BC/ÜT**	**Zeitleiste**	**Formen der Leistungsüberprüfung**
• Arbeitsumgebung am HCG – Ordnung im Home-Verzeichnis – Ordner anlegen/umbenennen/verschieben/kopieren/löschen – Dateien anlegen/umbenennen/verschieben/kopieren/löschen – Dateiendungen erkennen/anzeigen – Dateinamenerweiterungen und Dateiformate – Dateiaustausch über die Lernplattform	• Informatiksysteme verstehen				4	
• Komponenten eines Rechners – Mainboard und CPU – Arbeitsspeicher – Hardwarekomponenten und deren Funktionen – EVA(S)-Prinzip – Peripheriegeräte – Rechner auseinanderschrauben/untersuchen • Betriebssystem / Systemsoftware	• Informatiksysteme verstehen	• Technische Grundlagen erläutern und anwenden	F		6	

• Standardsoftware Textverarbeitung – Formatierungsoptionen in Textverarbeitungen (Seite, Absatz, Schrift) – Umgang mit Formatvorlagen – Kopf-/Fußzeile – Einfügen von Tabellen – Einfügen von Bildern / Bildunterschriften – Automatische Verzeichnisse (Inhalt, Abbildungen, Tabellen) – Erzeugung von PDF-Dateien	• Problemlösen • Mit Informationen umgehen • Kommunizieren und Kooperieren	• Geeignete Standardsoftware auswählen • Suche in Informationssystemen gezielt eingrenzen • Arbeitsergebnisse dokumentieren und präsentieren	F		10	Projekt: Buch über berühmte Persönlichkeiten der Informatik
• Standardsoftware Tabellenkalkulation – Adressierung in Tabellen – abs./rel. Zellbezug – Auswertung einer Umfrage – Sortieren/Filtern – Einfache Berechnungen mit Formeln – Erstellen/Bearbeiten von Diagrammen – Druckansicht – Export als PDF • Abschluss: Serienbrief	• Problemlösen • Mit Informationen umgehen	• Geeignete Standardsoftware auswählen	F		8	
• Kommunikation Email – Netiquette – Gefahren im Umgang mit Emails (Phishing, Anhänge, Links) – Email-Client	• Kommunizieren und Kooperieren				2	
• Algorithmisches Problemlösen – Einführung in Scratch – Scratch Workshop mit Lernkarten von AppCamps	• Problemlösen	• Programme entwerfen und realisieren	F		12	
• Calliope Mini – Calliope Workshop mit Lernkarten von AppCamps	• Informatiksysteme physical-computing • Problemlösen	• Technische Grundlagen erläutern und anwenden	F		12	

		• Programme entwerfen und realisieren				
• Präsentation eines Projektes –	• Mit Informationen umgehen					

Grundlage für das schulinterne Curriculum ist der Rahmenlehrplan Informatik – Teil C – Wahlpflichtfach des Landes Berlin.