

Installation des FreePascal-Compilers für Mac OS X

1. Die letzte nutzbare Xcode-Version (abh. von OS X Version¹) installieren: Die neueste Xcode-Version findet man im App Store; ältere Versionen findet man auf den Original-MacOS-Installations-DVDs oder zum Download. Für letztere Möglichkeit muss man sich als Apple-Developer registrieren (z.B. mit vorh. Apple-ID; kostenlos), dann Download unter <https://developer.apple.com/downloads/>.
2. FP-Diskimage (`fpc-3.0.0.intel-macosx.dmg`) für Installation von der FP-Homepage herunterladen.
3. Das dort enthaltene Dokument „Getting Started.rtf“ lesen!
4. Ggf. Xcode starten und unter Preferences/Downloads die Command Line Tools installieren (vgl. unbedingt „Getting Started.rtf“!).
5. FP installieren.

Verwendung des FreePascal-Compilers unter Mac OS X

Texteditor: Grundsätzlich kann jeder Editor für Textdateien für die Erzeugung des Quellcodes verwendet werden (z. B. das beim Mac OS mitgelieferte TextEdit).

IDE: Die schlanke IDE *Geany* kann kostenlos unter <http://www.geany.org/> heruntergeladen werden.

Im Terminal verwendet man den FreePascal-Compiler folgendermaßen:

1. Quelltext mit beliebigem Texteditor erstellen und speichern (`meinprogramm.pas`).
2. Terminal-Fenster öffnen und ins Verzeichnis der Quelldatei wechseln.
3. Compiler im Verzeichnis der Quelldatei aufrufen (`fpc meinprogramm.pas`).
4. Erzeugtes Programm (Datei: `meinprogramm`) starten mit `./meinprogramm`.

Installation von NIKI unter Mac OS X (für FreePascal 3.0.0)

1. Die Datei `MacNIKI_FP.zip` von der Website des Hans-Carossa-Gymnasiums herunterladen (www.hcog.de; dort unter „Fächer/Informatik/Materialien“).
2. Ein Arbeitsverzeichnis für die NIKI-Programme anlegen.
3. Die Datei `MacNIKI_FP.zip` in das Arbeitsverzeichnis entpacken.
4. Nach Installation einer anderen (insbesondere neueren) Compiler-Version die Datei `nikiinc.pas` (im Unterverzeichnis `NIKI_FP_SRC`) neu kompilieren und die neu erzeugten Dateien `nikiinc.o` und `nikiinc.ppu` in das Arbeitsverzeichnis kopieren.

¹OS X 10.6.8 (Snow Leopard): Xcode 3.2.6; OS X 10.7/8 (Lion/Mountain Lion): Xcode 4.6